

TORNEO TRIATLON 2019

MODALIDADES 5 , 15 Y 30 MINUTOS POR JUGADOR

FEDERACIÓN NACIONAL DE AJEDREZ DE GUATEMALA

BASES Y REGLAMENTOS

INICIO:

El presente torneo denominado **TORNEO TRIATLON FENAG 2019** inicia el día sábado 18 de mayo a las 14:00 hrs.

INSCRIPCIÓN: GRATUITA y está abierta a partir de la publicación de las presentes bases con el Árbitro Fide, Juan José Quintana en las oficinas administrativas de la Federación de Ajedrez, en horarios de oficina.

(No se aceptarán inscripciones vía telefónica ni el día de inicio del evento) solo personales a través de firma o al siguiente correo electrónico, dirtec2015fenag@gmail.com

BYE:

Para todos los jugadores que lo soliciten antes del inicio del evento se les podrá otorgar medio punto de bye, solo en la primera ronda de cada modalidad.

LUGAR DE JUEGO:

El evento se realizará en las instalaciones de la Federación Nacional de Ajedrez de Guatemala, ubicada en la 10ª avenida "A" 25-01 zona 5 ciudad de los deportes.

FECHAS:

Se jugará en las siguientes fechas:

PROGRAMA DE COMPETENCIA

Lectura de Bases	Sábado	18/05/19	13:45 horas
1ª. Ronda	Sábado	18/05/19	14:00 horas
2ª. Ronda	Sábado	18/05/19	15:45 horas
3ª. Ronda	Sábado	18/05/19	17:30 horas
4ª. Ronda	Domingo	19/05/19	9:00 horas
5ª. Ronda	Domingo	19/05/19	10: 45 horas
6ª. Ronda	Domingo	19/05/19	13:00 horas

ELIMINACIÓN: El jugador que no se presente a una ronda completa (30,15 y 5 minutos) quedara eliminado del evento y le será descontado un coeficiente de elo de cada categoría y no podrá participar en la triatlón 2020.

MODALIDAD DE JUEGO:

Es característica de este evento realizar tres modalidades diferentes en cada fecha y 3 rondas en cada día. Estas tres modalidades en su orden a ser aplicadas en cada ronda son :

1. AJEDREZ ACTIVO : Partidas de 30 minutos para cada jugador a finish. Orden Rating 30 minutos
2. AJEDREZ RAPIDO: Partidas de 15 minutos para cada jugador a finish. Orden Rating 15 minutos
3. AJEDREZ BLITZ: Partidas de 5 minutos para cada jugador a finish. Orden Rating Blitz

Cada uno de las modalidades moverá elo según el tiempo que se juega es decir en 30, 15 y 5 minutos.

PUNTUACIONES POR MODALIDAD:

Se adjudicarán puntuaciones a los primeros 10 jugadores en cada modalidad para establecer al Campeón en todo evento. El jugador que sume el mayor puntaje **se declarará Campeón de Todo Evento.**

"TABLA DE ADJUDICACIÓN DE PUNTOS"

Puesto Ocupado	Ajedrez Activo (30')	Ajedrez Rápido (15')	Ajedrez blitz (05')
1	200	150	100
2	180	135	90
3	160	120	80
4	140	105	70
5	120	90	60
6	100	75	50
7	80	60	40
8	60	45	30
9	40	30	20
10	20	15	10

PREMIOS Y ESTÍMULOS

MODALIDAD (30 MINUTOS)

1er. lugar	Q. 300.00
2do. lugar	Q. 200.00
3er. lugar	Q. 100.00

MODALIDAD (15 MINUTOS)

1er. lugar	Q. 300.00
2do. lugar	Q. 200.00
3er. lugar	Q. 100.00

MODALIDAD (5 MINUTOS)

1er. lugar	Q. 300.00
2do. lugar	Q. 200.00
3er. lugar	Q. 100.00

TODO EVENTO (EL QUE SUME MAS PUNTOS DE LOS 3 TORNEOS)

1er. lugar todo evento	Q. 300.00
2do. Lugar todo evento	Q. 200.00
3er. lugar todo evento	Q. 100.00

PUNTUACION:

- Partida Ganada = 1 Punto
- Partida Tablas = 0.5 Punto
- Partida Perdida = 0

REGLAMENTACIÓN:

El torneo se regirá de acuerdo a los reglamentos internacionales dispuestos para cada una de las modalidades especificadas anteriormente.

SISTEMAS DE DESEMPATE:

El sistema de desempate es el siguiente:

- a) Resultado personal
- b) Bucholz
- c) Medio Bucholz.
- d) Mas Victorias
- e) Progresivo.
- f) muerte súbita, 5 minutos blancas, 4 negras, tablas ganan negras)

SANCIONES:

Serán aplicadas según el caso que nos ocupe:

- a) Amonestación Verbal.
- b) Bonificación de tiempo al ofendido
- c) Pérdida de la partida
- d) Se eliminará del evento de su modalidad al jugador que no se presente a jugar dos rondas, en cualquier modalidad.

NOTA IMPORTANTE:

El Arbitro principal del evento está facultado para tomar las medidas necesarias que no estén contempladas en éstas Bases, para poder así garantizar la buena marcha del evento. Las decisiones del árbitro son inapelables.

ARBITRO PRINCIPAL: Arbitro Fide Juan José Quintana

ARBITROS ADJUNTOS.