

**FEDERACION NACIONAL DE AJEDREZ
DE GUATEMALA**



**MANUAL OPERATIVO
DIRECCIÓN TÉCNICA
FEDERACIÓN NACIONAL DE AJEDREZ DE
GUATEMALA 2021**

PROCEDIMIENTO SELECCIÓN NACIONAL DE AJEDREZ BLITZ

Ciclo del Campeonato Nacional Categoría Mayor On-Line

Con el fin de mantener y promover la práctica de la disciplina deportiva del Ajedrez en la República de Guatemala, la Federación convoca al **Campeonato Nacional Blitz 2021 modalidad Online**. Dirigido a los ajedrecistas guatemaltecos de origen que conformarán las selecciones masculina y femenina de Blitz Online 2,021.

El evento se realizará en cuatro etapas:

I) Clasificación Departamental Del 1 Al 7 de Marzo 2021

II) Regional Del 8 Al 14 de Marzo 2021

III) Semifinal Del 20 Al 21 de Marzo 2021

IV) Final Nacional 27 de Marzo 2021

I) FASE DEPARTAMENTAL: La clasificación está a cargo de cada una de las Asociaciones Deportivas Departamentales de Ajedrez. Deberán clasificar el número de jugadores de acuerdo a los siguientes cuadros:

	RAMA FEMENINA	NÚMERO DE ATLETAS
1	PETEN	7
2	QUETZALTENANGO	7
3	JALAPA	7
4	HUEHUETENANGO	7
5	ESCUINTLA	7
6	ALTA VERAPAZ	7
7	QUICHE	4
8	SAN MARCOS	4
9	SACATEPÉQUEZ	4
10	SUCHITEPÉQUEZ	3
11	SANTA ROSA	3
12	CHIMALTENANGO	3
13	TOTONICAPÁN	3
14	SOLOLÁ	3
15	BAJA VERAPAZ	3
16	PROGRESO	3
17	RETALHULEU	3
18	IZABAL	3
19	CHIQUMULA	3
20	JUTIAPA	3

	RAMA MASCULINA	NÚMERO DE ATLETAS
1	QUETZALTENANGO	7
2	ALTA VERAPAZ	7
3	SACATEPÉQUEZ	7
4	SAN MARCOS	7
5	HUEHUETENANGO	7
6	PETEN	7
7	CHIMALTENANGO	4
8	ESCUINTLA	4
9	SUCHITEPEQUEZ	4
10	SANTA ROSA	3
11	TOTONICAPÁN	3
12	ZACAPA	3
13	SOLOLÁ	3
14	JUTIAPA	3
15	JALAPA	3
16	QUICHE	3
17	RETALHULEU	3
18	CHIQUMULA	3
19	IZABAL	3
20	PROGRESO	3

21	ZACAPA	3
----	--------	---

21	BAJA VERAPAZ	3
----	--------------	---

Excepto el departamento de Guatemala que clasifican 30 jugadores en ambas ramas para la fase regional.

II) **FASE REGIONAL:** En cada región clasifican 10 jugadores a la fase Semifinal. Utilizar cámara y conexión a la plataforma Zoom será a solicitud del árbitro. Suizo a 9 Rondas.

RAMA FEMENINA

REGION UNO	REGION DOS	REGION TRES	REGION CUATRO
Guatemala	Petén	Quetzaltenango	Jalapa
	Alta Verapaz	Escuintla	Huehuetenango
	Quiché	San Marcos	Sacatepéquez
	Chimaltenango	Santa Rosa	Suchitepéquez
	Totonicapán	Sololá	Baja Verapaz
	El Progreso	Retalhuleu	Izabal
	Jutiapa	Chiquimula	Zacapa

RAMA MASCULINA

REGION UNO	REGION DOS	REGION TRES	REGION CUATRO
Guatemala	Quetzaltenango	Alta Verapaz	Sacatepéquez
	Petén	Huehuetenango	San Marcos
	Chimaltenango	Escuintla	Suchitepéquez
	Zacapa	Totonicapán	Santa Rosa
	Sololá	Jutiapa	Jalapa
	Chiquimula	Retalhuleu	Quiché
	Izabal	El Progreso	Baja Verapaz

“Todos los jugadores deberán tener su cuenta en la plataforma chess.com debidamente identificados.”

III) **FASE SEMIFINAL:** En cada región clasifican 10 jugadores a la fase Semifinal. Utilizar cámara y conexión a la plataforma Zoom es obligatorio. Suizo a 9 rondas. Clasifican 16 jugadores a la Fase Final.

IV) **FASE FINAL:** Se realizará bajo el Sistema Round Robin a 15 rondas, el sorteo del número de jugador será en el congresillo técnico el día martes 23 de marzo a las 15:00 horas por la plataforma Zoom: <https://us02web.zoom.us/j/5279631497?pwd=aW5PMDRVcDJCQ3NLR3FHVFZlcUJJZz09>
Utilizar cámara y conexión a la plataforma Zoom durante las partidas es estrictamente obligatorio.

Los primeros cinco jugadores de la tabla final del evento, ingresarán al Programa de Becas de la Federación Nacional de Ajedrez recibiendo por un año el siguiente incentivo económico:

	No.	Posición	Beca Mensual
1	Primer Lugar	Q. 400.00	
2	Segundo Lugar	Q. 350.00	
3	Tercer Lugar	Q. 300.00	4 Cuarto Lugar Q. 250.00
	5	Quinto Lugar	Q. 200.00

“Todos los jugadores deberán tener su cuenta en la plataforma chess.com y torneo.com debidamente identificados.”

RITMOS DE JUEGO Y COEFICIENTES PARA MOVIMIENTO DE ELO NACIONAL

El ritmo de juego para movimiento de rating en eventos donde participen jugadores de **Primera Fuerza**, será de 90 minutos con 30 segundos de incremento. $K = 25$ (K es el coeficiente de desarrollo para jugadores por arriba de 2,000 puntos de rating)

El ritmo de juego para movimiento de rating en eventos donde participen jugadores de **Segunda Fuerza** será de 75 minutos. $K = 35$ (K es el coeficiente de desarrollo para jugadores de 1,701 A 2000 puntos de rating)

El ritmo de juego para movimiento de rating en eventos donde participen jugadores de **Tercera Fuerza** será de 60 minutos. $K = 45$ (K es el coeficiente de desarrollo para jugadores de 1,400 a 1,700 puntos de rating)

Se mantiene la regla, como un estímulo para la participación de la Primera Fuerza, en no bajarle rating al Campeón de cualquier evento con movimiento de rating nacional.

CALCULO DEL ELO O RATING NACIONAL

La funcionalidad del Rating ELO en las partidas es para poder establecer con más exactitud la fuerza de un jugador. Los resultados de las partidas aplican la fórmula abajo indicada.

Es muy importante a tener en cuenta es que si la diferencia de ELO entre ambos jugadores es muy grande, el jugador de mayor ELO tiene mucho para perder y muy poco para ganar, tal es así, que si la diferencia supera los 735 puntos, por más que gane la partida su ELO se verá reducido. Por lo que los eventos Fide se tuvieron que dividir en dos grupos para tratar de enfrentar a jugadores con un ELO similar.

Introducción al Sistema ELO

El Sistema Elo fue diseñado para establecer el nivel de juego de un jugador.

En 1970 la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE) aceptó el sistema desarrollado por Arpad Elo (1903-1992), un profesor de física húngaro de la Universidad de Milwaukee. El sistema está basado en un método científico de ciencia estadística y la teoría de probabilidad, y es en la actualidad utilizado internacionalmente.

Cálculo del Rating

El Rating para un juego es calculado si ambos jugadores están rankeados acorde al ELO. En este caso, cada jugador puede calcular el cambio de su Rating ELO. De acuerdo a la tabla o fórmula mencionadas más abajo se requieren tres datos:

- 1) ELO Propio (antes del juego en cuestión)
- 2) ELO del Oponente (antes del juego en cuestión)
- 3) Resultado (1, 0.5, 0)

El cambio del Rating ELO se calcula como sigue:

- 1) $\text{factor} = [3400 - \text{ELO propio previo}]^2 / 100000$
- 2) $\text{diferencia} = \text{ELO propio previo} - \text{ELO previo del Oponente.}$
- 3) resultado esperado acorde a la tabla o fórmula
- 4) $\text{cambio} = (\text{resultado} - \text{result. esperado}) \times \text{factor}$

Primer Ejemplo:

- 1) ELO propio previo = 1830
- 2) ELO previo del Oponente = 1980
- 3) resultado = 0.5

Cálculo:

- 1) $\text{factor} = (3400 - 1830)^2 / 100000 = 24.6$
- 2) $\text{diferencia} = 1830 - 1980 = -150$
- 3) resultado esperado acorde a la tabla o fórmula = 0.30
- 4) $\text{cambio} = (0.5 - 0.30) \times 24.6 = +5$

Por conseguir tablas se ganaron 5 puntos.

Segundo Ejemplo:

- 1) ELO propio previo = 1950
- 2) ELO previo del Oponente = 1820
- 3) resultado = 0

Cálculo:

- 1) $\text{factor} = (3400 - 1950)^2 / 100000 = 21.0$
- 2) $\text{diferencia} = 1950 - 1820 = +130$
- 3) resultado esperado acorde a la tabla o fórmula = 0.68
- 4) $\text{cambio} = (0 - 0.68) \times 21.0 = -14$

Por perder en este juego se restan 14 puntos.

Tabla: Resultado esperado, acorde a Prof. Arpad Elo

	diferencia (+)	diferencia (-)	diferencia
(+) (-) 0 - 3 0,50 0,50	198 - 206 0,76 0,24		
4 - 10 0,51 0,49	207 - 215 0,77 0,23	11 - 17 0,52 0,48	216 -
225 0,78 0,22			
18 - 25 0,53 0,47	226 - 235 0,79 0,21		
26 - 32 0,54 0,46	236 - 245 0,80 0,20		
33 - 39 0,55 0,45	246 - 256 0,81 0,19		
40 - 46 0,56 0,44	257 - 267 0,82 0,18		
47 - 53 0,57 0,43	268 - 278 0,83 0,17		
54 - 61 0,58 0,42	279 - 290 0,84 0,16		
62 - 68 0,59 0,41	291 - 302 0,85 0,15		
69 - 76 0,60 0,40	303 - 315 0,86 0,14		
77 - 83 0,61 0,39	316 - 328 0,87 0,13		
84 - 91 0,62 0,38	329 - 344 0,88 0,12		
92 - 98 0,63 0,37	345 - 357 0,89 0,11		
99 - 106 0,64 0,36	358 - 374 0,90 0,10		
107 - 113 0,65 0,35	375 - 391 0,91 0,09		
114 - 121 0,66 0,34	392 - 411 0,92 0,08		
122 - 129 0,67 0,33	412 - 432 0,93 0,07		
130 - 137 0,68 0,32	433 - 456 0,94 0,06		
138 - 145 0,69 0,31	457 - 484 0,95 0,05		
146 - 153 0,70 0,30	485 - 517 0,96 0,04		
154 - 162 0,71 0,29	518 - 559 0,97 0,03		
163 - 170 0,72 0,28	560 - 619 0,98 0,02		
171 - 179 0,73 0,27	620 - 735 0,99 0,01		
180 - 188 0,74 0,26	> 735 1,00 0,00		
189 - 197 0,75 0,26			

El Rating ELO oficial es calculado mediante la siguiente **fórmula**:

$$\begin{aligned} \text{Resultado esperado} = & 0,5 + 1,4217 \times 10^{-3} \times D \\ & - 2,4336 \times 10^{-7} \times D \times |D| \\ & - 2,5140 \times 10^{-9} \times D \times |D|^2 \\ & + 1,9910 \times 10^{-12} \times D \times |D|^3 \text{ siendo:} \end{aligned}$$

D = diferencia (ELO propio previo - ELO previo del Oponente)

|D| = valor absoluto de D

CALCULO DEL RATING EN LA PAGINA DE LA FEDERACION MUNDIAL DE AJEDREZ

CALCULO DE ELO PARA JUGADORES INVITADOS A CATEGORIAS SUPERIORES:

Para efectos de cálculos de elo, se tabularán con el elo mínimo de la categoría para jugadores invitados y con elo real para jugadores pertenecientes a la categoría.

PROCEDIMIENTO PARA LA PARTICIPACION A EVENTOS INTERNACIONALES

A. RECEPCIÓN DE INVITACIONES

- B. ANALISIS DE PARTICIPACIÓN
- C. REVISIÓN DE CLASIFICACIONES REALIZADAS DE ACUERDO AL GÉNERO, EDAD Y MODALIDAD
- D. CONVOCATORIA A LOS PARTICIPANTES
- E. AUTORIZACIÓN DE PARTICIPAR CONFORME A RESOLUCIÓN EN SESIÓN DE COMITÉ EJECUTIVO
- F. SOLICITUD DE AYUDA AL COMITÉ OLIMPICO GUATEMALTECO
- G. SI HUBIERE APROBACIÓN ECONÓMICA SE TRAMITARÁ EN EL DEPARTAMENTO FINANCIERO
- H. RECEPCIÓN DE REQUISITOS Y DATOS DE LOS PARTICIPANTES I. PAGO E INSCRIPCIÓN DE LOS ATLETAS
- J. JURAMENTACIÓN
- K. ENTREGA DE BOLETOS Y GASTOS A INCURRIR
- L. INFORME DEL EVENTO AL RETORNAR DE LA COMPETENCIA

TODO PARTICIPACIÓN GUATEMALTECA EN EVENTOS INTERNACIONALES, DEBERÁ CONTAR CON EL RESPECTIVO AVAL DE LA FEDERACIÓN DE AJEDREZ.

